

# Редактирование свойств контента

## Управление группами

При создании нового контента можно также создать новую группу или привязать его к существующей. Выбор группы влияет только на отображение на странице **Контенты**. Привязку к группе во время жизни контента можно поменять. Если в группе не остается ни одного контента, она автоматически удаляется. Переименование групп также возможно со страницы **Контенты**. По умолчанию контенты добавляются в **Группу по умолчанию**, которая показывается раскрытой в конце списка на странице **Контенты**. Все остальные группы по умолчанию свернуты.

## Работа с дружественными именами

Данная функциональность в большей степени относится к англоязычной версии из-за развитой системы склонения существительных в русском языке. В данном интерфейсе задаются поля **Единственное** и **Множественное**. Значения этих полей заменяют в интерфейсе QP7 термины **Статья** и **Статьи** соответственно.

## Настройки контроля версий

### Максимальное число хранимых версий

Задается какое число версий сохраняется для каждой статьи. При достижении максимального числа самая старая версия будет затираться новой.

### Создать View для версионной информации

Данная опция может быть необходима для доступа к версионной информации с фронтэнда.

## Прочие настройки

### Разрешить доступ из контейнеров других сайтов

При создании нового объекта типа **Publishing Container** на других сайтах этой же базы данных данный контент появится в списке доступных для выбора. Контент будет показан как **<название сайта>.<название контента>**. Данная настройка относится только к интерфейсу и никак не ограничивает динамическое изменение имени контента в объектах типа **Publishing Container**.

## Архивировать при удалении

Вместо удаления статья будет помещена в архив, таким образом при настройках по умолчанию она исчезнет с сайта (как live, так и stage), но впоследствии ее можно будет легко восстановить, найдя ее на вкладке **Архивы** контента.

## Число записей на странице

Настройка постраничного разбиения для статей контента

## Workflow

Назначение существующего набора правил Workflow на контент. С этого момента все статьи контента должны пройти цепочку утверждений, чтобы быть опубликованными на сайте.

# Виртуальные контенты

Интересной возможностью при создании нового контента является опция, позволяющая сделать его виртуальным. Его виртуальность проявляется в том, что он не содержит реальных статей, а получает информацию из других контентов и таблиц базы данных. В отличие от обычных контентов на уровне базы данных виртуальный контент является *представлением*.

Доступны виртуальные контенты 3-х типов:

1. JOIN
2. UNION
3. Пользовательский запрос (USER QUERY)

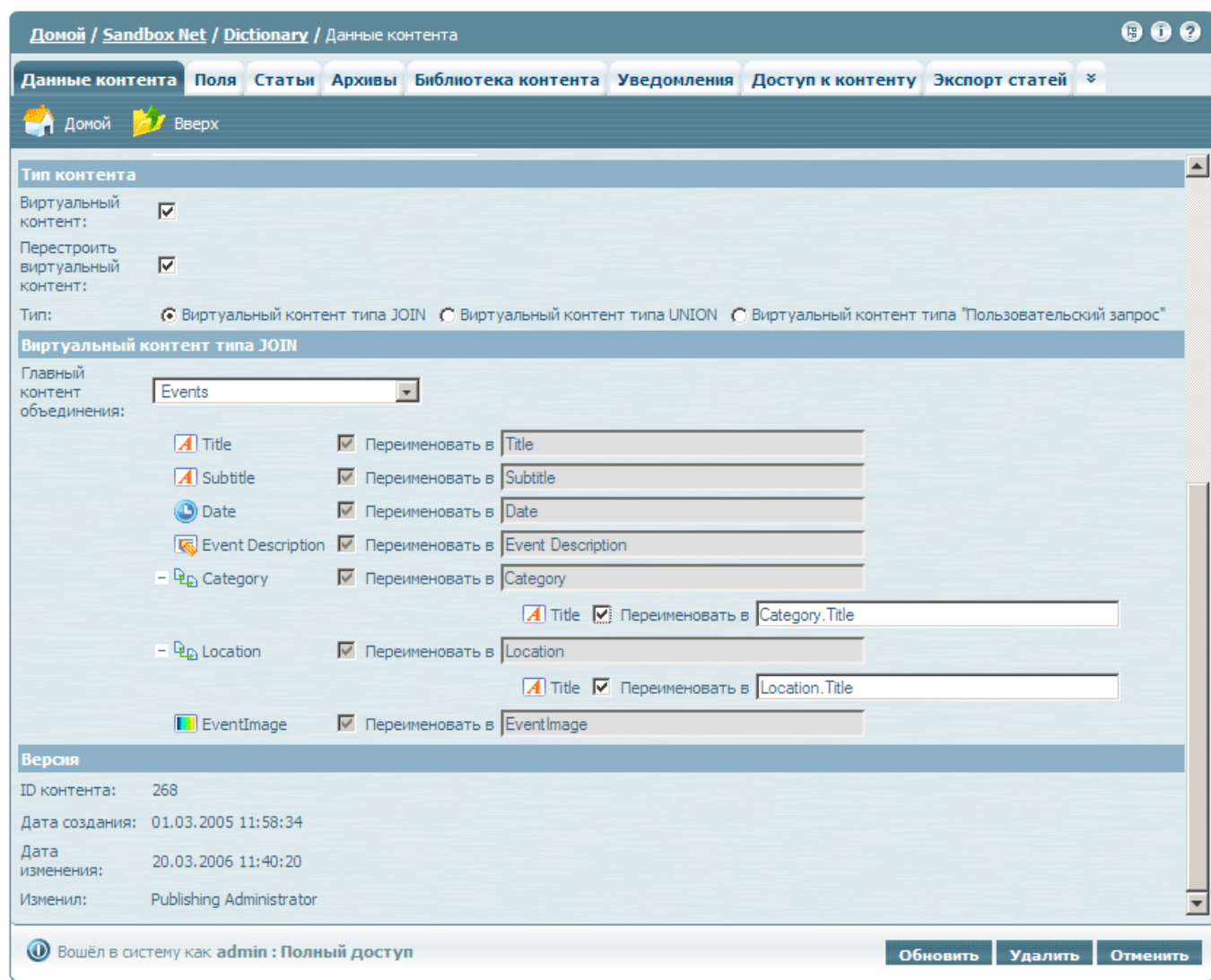
## Общее управление виртуальными контентами

Для того, чтобы сделать создаваемый или обновляемый контент виртуальным, необходимо отметить галочку Виртуальный контент (Virtual Content). Чтобы отредактировать существующий виртуальный контент, необходимо также выставить галочку Пересобрать виртуальный контент (Rebuild Virtual Content). Далее становится доступным группа радиокнопок Тип (Type), в которой можно выбрать один из 3 типов виртуального контента.

## Тип Join

Применяется в сценарии **Родительская ↔ Дочерняя таблицы**. При создании виртуального контента нужно выбрать первичный контент и далее галочками отметить те поля справочных таблиц, которые нас интересуют. QP7 предложит для этих полей имена, составленные из названия контента и названия поля, которые по желанию можно переименовать. Также JOIN-

контент может быть применен для “разворачивания” одного или нескольких уровней контента с иерархической структурой. Основной смысл применения JOIN-контента - упрощение кода за счет того, что можно применить один **Publishing Container**, там где в случае обычных контентов пришлось бы использовать несколько. В последней версии QP7.Framework от использования JOIN-контентов можно отказаться в пользу генерируемых LINQ-to-SQL классов.



Домой / Sandbox Net / Dictionary / Данные контента

Данные контента | Поля | Статьи | Архивы | Библиотека контента | Уведомления | Доступ к контенту | Экспорт статей

Домой | Вверх

### Тип контента

Виртуальный контент: ☒

Перестроить виртуальный контент: ☒

Тип: ☒ Виртуальный контент типа JOIN ☐ Виртуальный контент типа UNION ☐ Виртуальный контент типа "Пользовательский запрос"

### Виртуальный контент типа JOIN

Главный контент объединения: Events

<input checked="" type="checkbox"/> Title	<input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в	<input type="text" value="Title"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Subtitle	<input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в	<input type="text" value="Subtitle"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Date	<input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в	<input type="text" value="Date"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Event Description	<input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в	<input type="text" value="Event Description"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Category	<input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в	<input type="text" value="Category"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> Title <input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в <input type="text" value="Category.Title"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Location	<input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в	<input type="text" value="Location"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> Title <input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в <input type="text" value="Location.Title"/>
<input checked="" type="checkbox"/> EventImage	<input checked="" type="checkbox"/> Переименовать в	<input type="text" value="EventImage"/>

### Версия

ID контента: 268

Дата создания: 01.03.2005 11:58:34

Дата изменения: 20.03.2006 11:40:20

Изменил: Publishing Administrator

Вошёл в систему как **admin** : Полный доступ

Обновить | Удалить | Отменить

## Тип Union

Позволяет объединить несколько контентов одного сайта в один (для объединения контентов с разных сайтов нужно использовать USER QUERY). По умолчанию в результирующий контент попадают все поля всех составляющих контентов. Сопоставление полей производится по имени, но при этом производится проверка типов. Если в объединяемых контентах есть два поля с одним именем и несовместимым типом, то UNION-контент не может быть создан. Если в объединяемом контенте поле отсутствует, то в виртуальном на этом месте будет NULL. Существует опция **Использовать выбранный контент как главный контент и создать отсутствующие поля в других контентах**. Она позволяет выбрать один из объединяемых контентов в качестве главного, построить виртуальный контент по его структуре и досоздать недостающие поля в других контентах.

## Тип User Query

В отличие от двух других типов виртуального контента данный тип позволяет использовать в качестве источников данных не только контенты, но и произвольные таблицы базы данных. Структура запроса также жестко не задана, так как пользователь сам определяет SQL-запрос. Единственное требование - для корректного функционирования SQL-запрос должен возвращать служебные поля, используемые QP7.Framework:

Имя поля	Описание	Тип данных SQL	Рекомендуемое значение
content_item_id	Уникальный идентификатор статьи	NUMERIC	Автоинкремент
created	Дата создания статьи	DATETIME	
modified	Дата последней модификации статьи	DATETIME	
last_modified_by	Пользователь, последним модифицировавший статью	NUMERIC	1 (administrator)
status_type_id	ID текущего статуса статьи	NUMERIC	ID статуса <b>Published</b>
visible	Флаг видимости	NUMERIC	1
archive	Флаг нахождения в архиве	NUMERIC	0

From:

<http://wiki.qpublishing.ru/> - **QP7.Framework Docs**

Permanent link:

<http://wiki.qpublishing.ru/doku.php?id=content>

Last update: **2009/10/30 14:45**

