

Данные объекта

Общие

- **Переопределить родительский объект (This object overrides parent object)** – данная опция доступна только на вкладке **Новый объект страницы (New Page Object)**. При создании нового объекта страницы есть возможность как просто создать новый объект, так и переопределить существующий объект шаблона, установив эту галочку и выбрав затем объект шаблона для переопределения в выпадающем списке **Родительский объект (Parent Object)**. В этом случае поля **Название объекта (Object Name)** и **Название объекта .NET (.NET Object Name)** становятся недоступными для модификации, так как они наследуются от родительского объекта.
- **Название объекта (Object Name)** – текстовый идентификатор объекта, который будет отображаться в интерфейсе списка, а также являться элементом навигационного дерева. Название объекта уникально в пределах объектов шаблона или объектов страницы. Также оно не может совпадать с названием шаблона. Название объекта используется в коде для [вызова этого объекта](#).
- **Название объекта .NET (.NET Object Name)** – название объекта, используемое для создания соответствующего .NET-класса. Обычное название объекта не подходит, так как для него менее строгие правила проверки (допустимы пробелы, символы Unicode). Если название объекта содержит только английские буквы, цифры и пробелы, то данное поле будет сгенерировано автоматически. Для ASP-сборки это поле отсутствует.
- **Глобальный (Global)** – данная опция доступна только для объектов типа Javascript и CSS уровня шаблона. [Подробнее](#).
- **Формат по умолчанию (Default Format)** – данная опция позволяет изменить формат по умолчанию для объекта. По умолчанию таким форматом является первый формат, автоматически созданный вместе с объектом. Данная опция влияет на [вызов данного объекта из кода](#). Рядом со списком выбора также есть кнопка **Редактировать формат**

по умолчанию (Edit Default Format), позволяющая быстро перейти к [редактированию кода](#). Изменить формат по умолчанию также можно в [списке форматов](#).

- **Разрешить OnScreen (Allow OnScreen)** – Режим OnScreen для объектов поддерживается только ASP-сборкой в целях совместимости. Следует отметить, что данная галочка для объекта типа Publishing Container никак не влияет на работу режима OnScreen для полей внутри этого объекта.
- **Описание (Description)** –

Тип

- **Тип объекта (Object Type)** – при создании можно выбрать один тип из девяти возможных. При переопределении объекта можно задать другой тип, чем у родительского объекта.

Объекты в-основном бывают одного из следующих типов:

- **Generic** – базовый объект, используется в большинстве случаев.
- **Publishing Container** – объект для вывода информации из контента
- **Publishing Form** – объект для ввода информации в контент

Объекты типа Publishing Container и Publishing Form имеют ряд собственных настроек, которыми можно управлять через вкладки **Параметры объекта шаблона (Page Object Parameters)** и **Параметры объекта страницы (Template Object Parameters)**. ([Настройки Publishing Container](#), [Настройки Publishing Form](#)).

Кроме этого существуют типы:

- **Style Sheet(CSS)**
- **Javascript**
- **Macromedia Flash**
- **Windows Media**
- **Meta Keywords**
- **Meta Description**

Любой из этих типов фактически является типом Generic и носит только маркерную функцию. Небольшое исключение составляют объекты типа *CSS* и *Javascript*: у них есть дополнительная опция [Глобальный \(Global\)](#).

Viewstate

- **Включить ViewState (Enable ViewState)** – по умолчанию данная опция включена. Изменение данной опции отключает ViewState для объекта. Отключить ViewState также возможно на уровне [шаблона](#) и [страницы](#). Стоит отметить, что отключение ViewState на верхнем уровне иерархии блокирует все нижние уровни независимо от их собственных настроек.

Связывание с данными

- **Отключить автоматическое связывание с данными (Disable Auto Data Binding)** – по умолчанию данная опция выключена. Изменение данной опции отключает вызов метода DataBind для контролов, генерируемых из данного объекта. Отключение связывания с данными на уровне [шаблона](#) распространяется только на контрол шаблона и никак не влияет на объекты, если только не использовать опцию **Применить к существующим объектам (Apply To Existing Objects)**.

Наследование

- **Пользовательский класс (Custom Class)** – позволяет задать класс, от которого будет унаследован объект. По умолчанию эта настройка берется с уровня шаблона. Отсутствие данных в этом поле означает, что будет использован класс по умолчанию в зависимости от типа объекта и [мобильных настроек шаблона](#). Данное поле позволяет для текущего объекта перекрыть пользовательский класс, заданный на [уровне шаблона](#).

From:

<http://wiki.qpublishing.ru/> - QP7.Framework Docs

Permanent link:

<http://wiki.qpublishing.ru/doku.php?id=object>

Last update: **2009/09/14 13:33**

